

ATTIVITÀ DI RELAZIONE

SCHEDA OPERATIVA PER I DOCENTI

Puzzle con baratto

Durata dell'attività: dalle 2 alle 3 ore

Obiettivo: I giochi di squadra sono passatempi essenziali per i ragazzi poiché migliorano l'empatia, la capacità di condivisione e la fiducia negli altri. "Condivisione" è proprio la parola chiave delle attività di gruppo: si condivide la preparazione, la frustrazione, il successo, la stanchezza, la gioia.

Questa attività è stata presa tra le proposte di *Team Building*; quindi, si tratta di una delle tante attività pensate per la creazione di team anche nelle aziende. Anche i nostri studenti pensiamo debbano sperimentare attività non prettamente scolastiche che permettano scambi di relazioni più dinamici e che favoriscano anche l'emergere di eventuali ruoli (il leader, colui capace di riflettere, l'intuitivo ecc.).

Ci teniamo a precisare che si tratta sempre di un gioco, dove deve essere presente l'aspetto divertente dell'attività, necessario per creare un clima positivo all'interno della classe.

Come giocare:

- dividi la classe in **5 gruppi** omogenei nel numero degli studenti
- disporre la classe in modo che ogni gruppo dovrà lavorare su **4 banchi uniti** e assegna a ciascuno un puzzle diverso dello stesso livello di difficoltà.
- Chiedi loro di completarlo in gruppo.
- Il colpo di scena: a ogni puzzle mancano alcuni pezzi, che sono mescolati con quelli del puzzle di un gruppo avversario.
- I gruppi devono trovare il modo di ottenere le tessere di cui hanno bisogno dagli altri gruppi **barattando** pezzi o persino compagni di squadra. **ATTENZIONE: ogni decisione deve essere di gruppo.**

COSA SI PUO' BARATTARE?

- tessere del puzzle (che sarà la cosa più ovvia),
- cose spendibili durante le prime settimane di scuola: merende, aiuto nei compiti, altro (ci affidiamo alla Vostra fantasia e a quella dei ragazzi).

La prima squadra che completa il proprio puzzle vince un **BONUS POSTO IN CLASSE**, la scelta del proprio posto per una settimana. I docenti poi rinegozieranno le scelte fatte dagli studenti durante il primo Consiglio di classe.

Vantaggi di questa attività: ogni decisione presa dovrà essere una decisione di gruppo, il che spinge la tua squadra a migliorare le sue capacità di *problem solving*.

Materiale necessario: 5 puzzle da 350 pezzi ciascuno per classe.

NOTA BENE: a conclusione dell'attività si chiede di riporre i pezzi dei 5 puzzle all'interno delle scatole di appartenenza.

Grazie!

ORGANIZZAZIONE TEMPORALE DELLE CLASSI COINVOLTE NELL'ATTIVITÀ

venerdì 15 - 1 ^a 2 ^a 3 ^a ora	1D	1E	1F
sabato 16 - 1 ^a 2 ^a 3 ^a ora	1G	1H	
lunedì 18 - 3 ^a 4 ^a 5 ^a ora	1B	1C	1A
martedì 19 - 3 ^a 4 ^a 5 ^a ora	1AMF	1AOF	